

Antes
do jogo

Aluno / Colega

Árbitro

Papel proativo no evitar problemas no decurso das suas funções

- Verificação material (rede; varetas; plataforma; boletim...)

- Preenchimento do boletim (identificação do jogo, relação das equipas, formação inicial...)

- Controlo dos protocolos (sorteio, aquecimento, apresentação...)

- Verificação se toda a informação que consta no boletim está correta

- Controlo dos jogadores que iniciam o jogo

Professor / Treinador: proporcionar condições para que os alunos (atletas ou árbitros) possam ter as melhores condições possíveis para o jogo

## PROTOCOLO DE JOGO 16' VERIFICAR A ALTURA REDE 15' SORTEIO (Capitães) 14' AQUECIMENTO OFICIAL À REDE 12' RECOLHA DE FICHAS DE FORMAÇÃO

PROTOCOLO DE JOGO

4' FINAL DO AQUECIMENTO

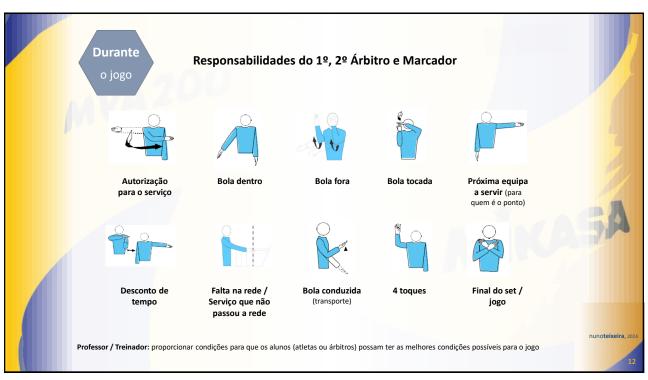
3' APRESENTAÇÃO DAS EQUIPAS

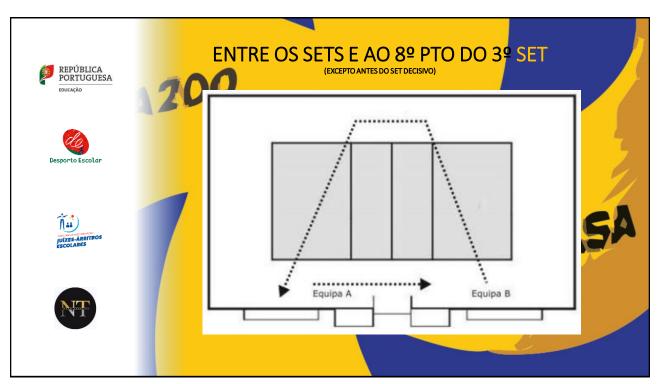
0' INÍCIO DO JOGO

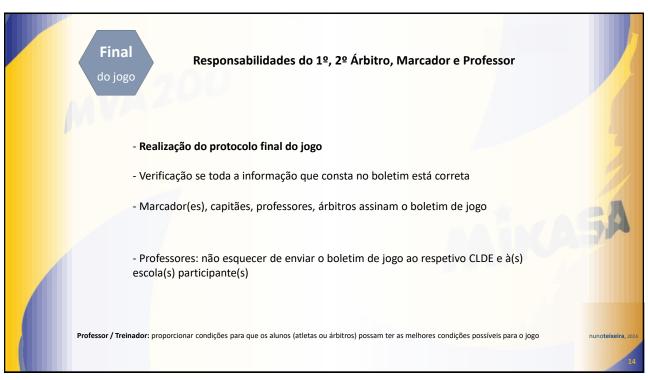
VAMOS JOGAR!

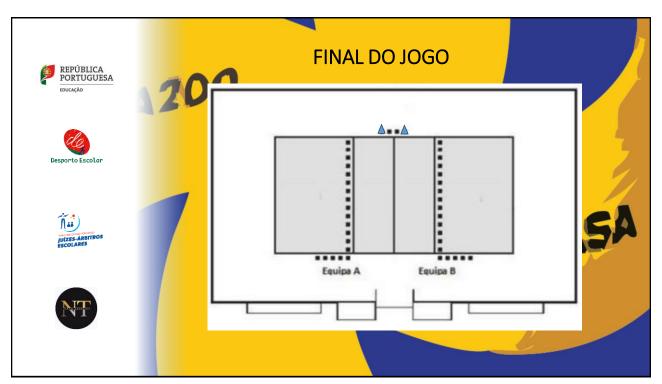
Nota: Nas jornadas concentradas este protocolo poderá ser reajustado.







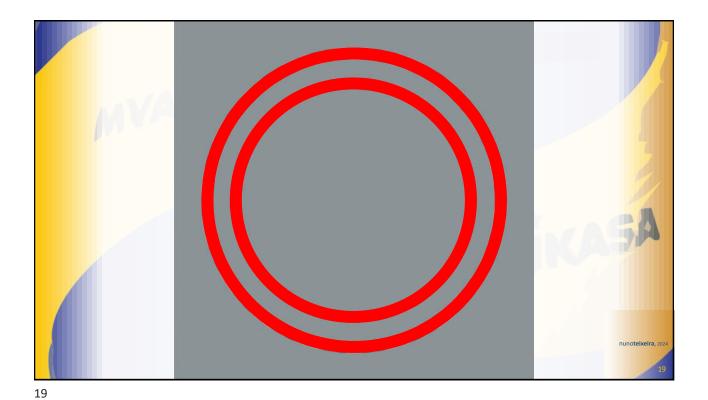


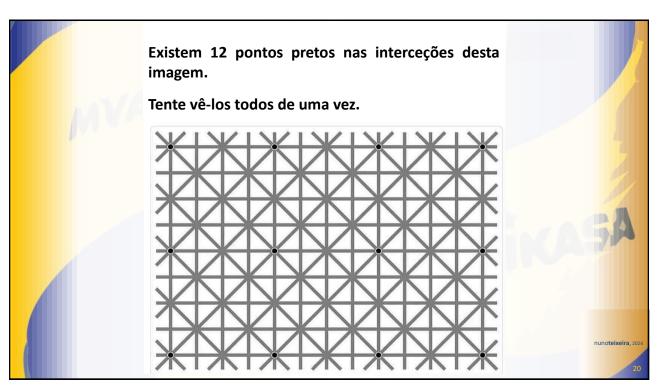




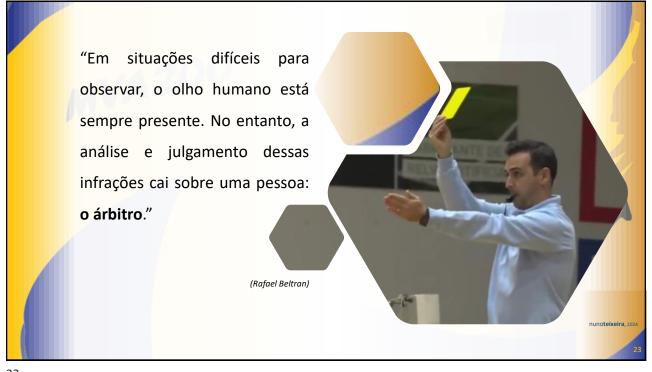














OBRIGADO PELA VOSSA ATENÇÃO

ATENÇÃO

Nuno Teixeira | nmteixeira@gmail.com

Documento produzido por Nuno Teixeira, em novembro de 2024

Este documento serve de apolo à unidade de formação de nivel zero do Plano de Formação de Jovens Arbitros Escolares e torna-se incompleto sem a respetiva apresentação oral do seu autor.