



SEMANA NACIONAL DE FORMAÇÃO

MOURA/SERPA
1/4 julho 2025



Desporto Escolar

REPÚBLICA PORTUGUESA | INOVAÇÃO, CIÊNCIA E EMPREENHABILIDADE | DGEeT | serpa | terra forte | Margens - Guadiana

desportoescolar.dge.medu.pt f i y x



FORMAÇÃO

“ORIGEM DO JOGO”



Carlos Dias



Félix Romero



VOLEIBOL





Origem do voleibol



- O voleibol foi criado em 1895 por William Morgan, diretor de Educação Física no colégio de Holyoke, no Estado de Massachussets, nos Estados Unidos da América e ao qual chamou primeiramente "Mintonette".
- O objetivo foi encontrar um jogo que não fosse tão fatigante e competitivo como o basquetebol, ou que não colocasse tantos problemas de material e de ocupação de espaço como o ténis, William Morgan, tentou criar uma atividade de caráter mais recreativo. A ideia era a de um jogo que deveria ser jogado num recinto retangular, entre duas equipas separadas por uma rede, mantendo uma bola em movimento, até que esta tocasse no solo ou fosse batida para além dos limites do campo.
- A dificuldade estava em arranjar uma bola de tamanho grande e de pouco peso, que se adaptasse ao tipo de jogo que havia idealizado. A bola era de couro, com câmara-de-ar em borracha.



William Morgan





Cofinanciado pela
União Europeia



REPUBLICA
PORTUGUESA
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA
E INOVAÇÃO



CENTRO DE FORMAÇÃO
DE
ARBITRAGEM DE REGRAS
BRAGA • SUL



Origem do voleibol



A primeira demonstração pública deste jogo foi realizada em 1896 no Colégio de Springfield, durante uma conferência de diretores de Educação Física do Y.M.C.A. (Young Man Christian Association).

Morgan apresentou duas equipas formadas por cinco jogadores, num campo de 15,35 metros de comprimento por 7, 625 de largura e com a rede colocada a uma altura de 1,98 m.

Durante a exibição, que a todos entusiasmou, o professor Alfred Halstead sugeriu a mudança de nome para Volleyball que na sua opinião era mais adaptado ao jogo e com a qual Morgan concordou. Estavam assim lançadas as bases de um jogo que, sofrendo variadas e profundas alterações, se iria expandir e popularizar por todo o mundo.








Cofinanciado pela
União Europeia



EDUCAÇÃO, CIÊNCIA
E INOVAÇÃO

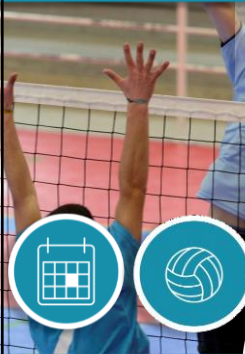


Centro de Promoção
da
Associação de Escolas
BRAGA • SUL



PRINCIPAIS REGRAS DO JOGO ORIGINAL (“Mintonette”)





- O jogo era constituído por nove “innings”. Um “inning” consistia na execução de três serviços por jogador em cada equipa.
- Sistema de pontuação – uma equipa só marcava ponto quando possuía o serviço.
- A rede não podia ser tocada.
- A bola não podia ser agarrada.
- A bola podia tocar em qualquer objeto estranho ao jogo e se voltasse novamente à área de jogo podia continuar a ser jogada.
- Os jogadores podiam tocar na bola duas vezes consecutivas.
- O número de toques de bola era ilimitado.
- O número de jogadores por equipa era variável.





Cofinanciado pela
União Europeia



EDUCAÇÃO, CIÊNCIA
E INOVAÇÃO



Centro de Promoção
da
Associação de Escolas
BRAGA • SUL



O Voleibol em Portugal



O Voleibol foi introduzido em Portugal pelas tropas norte-americanas que estiveram estacionadas na Ilha dos Açores, durante a 1ª Grande Guerra Mundial. O Engº António Cavaco, natural de S. Miguel, teve um papel preponderante na divulgação do voleibol quando veio para Lisboa estudar, com mais incidência na Associação de Estudantes do Instituto Superior Técnico, equipa que dominaria a modalidade até aos anos sessenta.

A Federação Portuguesa de Voleibol (FPV) nasceu no dia 7 de abril de 1947 em Lisboa, sendo presidida por Guilherme Sousa Martins. A FPV seria uma das fundadoras da Federação Internacional de Voleibol (FIVB).

O primeiro Campeonato Nacional de seniores masculino disputou-se em 1946/47, tendo como vencedor a A.E.I.S. Técnico. A prova feminina apenas começou em 1959/60, com a equipa do S.C. Espinho a sagrar-se campeã nacional.



BREVE CARATERIZAÇÃO DO JOGO DE VOLEIBOL



O voleibol é um Jogo Desportivo Coletivo (JDC), jogado sobre um terreno de 18x9m, quando se joga 6x6.

O campo está dividido por uma rede em duas áreas de jogo iguais e opondo duas equipas compostas por seis jogadores (em campo).

O objetivo do jogo é fazer cair a bola no campo adversário, enviando-a regulamentarmente por cima da rede e impedir, por outro lado, que ela toque o solo do seu próprio campo, respeitando as regras do jogo.

O jogo começa pelo serviço, efetuado pelo jogador que se encontra colocado na zona de serviço (posição 1), da equipa que decide servir, se ganhar o sorteio.



