

## Ferramentas Digitais

Ferramenta	Principais características	Exemplo de aplicação no contexto educativo
<b>Ferramentas digitais para a criação de vídeos</b>		
Biteable <a href="https://biteable.com/">https://biteable.com/</a>	Online, construção de animações, permite várias formas de partilha, mas não permite construção colaborativa ...	Os alunos constroem uma pequena animação sobre a estrutura interna da terra.
Animoto <a href="https://animoto.com">https://animoto.com</a>	Criação de vídeos online	Podemos criar e editar vídeos utilizando imagem, áudio, texto e vídeo. De uma forma rápida e simples poderemos criar vídeos simples de apresentação com alguns efeitos. Fácil para partilhar. Possibilidade de criação de conta educacional com mais opções. conteúdos e atividades desenvolvidas.
Wideo <a href="#">Crie Vídeos Online com Wideo - Experimente nossos Templates!</a>	Criação de vídeos online	Criação de vídeos online. Simples  Muito bom para vídeos de motivação, iniciação e apresentação de trabalhos. Ferramenta interessante para vídeos de motivação, iniciação e apresentação de trabalhos, de conteúdos e atividades desenvolvidas.
Powtoon <a href="#">Powtoon: Video Maker   Make Videos and Animations Online</a>	Criação de apresentações dinâmicas e divertidas, vídeos, ...	Os alunos podem fazer apresentações de trabalhos criativas com recurso a esta ferramenta.
Atube catcher <a href="https://www.atube.me/pt-br/">https://www.atube.me/pt-br/</a>	Download de vídeos	É um programa para baixar vídeos do YouTube diretamente no computador. Também converte os arquivos para outros formatos de vídeo e também pode extrair apenas a faixa de áudio em MP3
Camtasia <a href="https://www.techsmith.com/video-editor.html">https://www.techsmith.com/video-editor.html</a>	Gravação de ecrã	Um <b>software</b> de criação de vídeo, que permite que o usuário crie <b>vídeos</b> , como <b>tutoriais</b> , capturando o ecrã do computador

Activepresenter	Criação de vídeos e elaboração de projetos/atividades educativas/demonstrativas.	É um software de screencasting e eLearning para Microsoft Windows e Mac OS X que pode ser usado para criar demonstrações de software, simulações de software e testes, exercícios elaborados a partir de apresentações eletrônicas com possibilidade de inserir questões para aferição de aquisição de conhecimentos. <a href="https://atomisystems.com/download/">https://atomisystems.com/download/</a>
Adobe Spark Video <a href="https://spark.adobe.com/about/video">https://spark.adobe.com/about/video</a> <a href="https://spark.adobe.com">https://spark.adobe.com</a>	Criação de vídeos	Vídeos em minutos Easily combine video clips, photos, and icons into an engaging video. Add impact with text overlay.
ShowMe <a href="http://www.showme.com">ShowMe - The Online Learning Community</a>	Criar aulas/tutoriais em vídeo	ShowMe community has educators from more than 65,000 schools who have already created more than 4 million ShowMe lessons
Kizoa <a href="https://www.kizoa.com.br/home">https://www.kizoa.com.br/home</a>	Kizoa é um programa online que permite a criação e edição de Vídeos e Slides.	Para apresentação de trabalhos
Magisto <a href="https://www.magisto.com/">https://www.magisto.com/</a>	Permite criar e editar vídeos em minutos.	Para apresentação de temas ou fazer os alunos fazerem um pitch
Flipgrid <a href="https://info.flipgrid.com/">https://info.flipgrid.com/</a>	Criar e editar vídeos com as dinâmicas ao gosto dos adolescentes.	Vídeos com adição de avatares, texto, emojis
<b>Ferramentas digitais para a criação de aulas interativas</b>		
Tes Teach <a href="https://www.tes.com/lessons">https://www.tes.com/lessons</a>	Criação de aulas interativas, apresentações, projetos, ..., em 5 minutos. Possui app.	Os alunos podem criar e partilhar materiais. Util, por exemplo, para trabalho colaborativo sobre qualquer tema.
Classflow <a href="https://classflow.com/pt-pt/">https://classflow.com/pt-pt/</a>	Plataforma de aprendizagem. Criação e apresentação de aulas interativas.	Por exemplo, potencia a utilização de quadros interativos ou dispositivos equivalentes para uma aprendizagem mais ativa para qualquer tema.

Edpuzzle <a href="#">Edpuzzle</a>	Criação de aulas/atividades com recurso a vídeos. É possível editar facilmente vídeos retirados de vários locais, como o Youtube, por exemplo.	Os alunos podem visualizar os vídeos editados e disponibilizados pelo professor e responder a questões facilmente.
Lensoo Create <a href="https://create.lensoo.com/">https://create.lensoo.com/</a>	Criação de aulas interativas, apresentações, projetos. Possui app.	O Lensoo Create transforma seu tablet iPad ou Android em um quadro virtual com gravação de voz e escrita digital suave.
Answergarden <a href="https://answergarden.ch/">https://answergarden.ch/</a>	Esta app permite atividades de “chuva de ideias” (brainstorming) a partir de aplicativos móveis.	Motivação para abordagem de um conteúdo, por exemplo
Genially <a href="https://genial.ly/interactive-content-education">https://genial.ly/interactive-content-education</a>	Permite a criação de diferentes recursos didáticos	Possibilidades muito variadas que potenciam uma aprendizagem significativa!
<a href="#">Thinglink</a>	Permite a criação de aulas interativas, a partir de uma imagem ou vídeo	Muito bom para planear uma unidade didática.
<b>Ferramentas digitais para a avaliação formativa</b>		
Socrative <a href="https://www.socrative.com/">https://www.socrative.com/</a>	O Socrative é uma aplicação simples de elaboração de questionários (preparação de testes, quizzes, etc.) que pode ser usada em sala de aula para receber feedback em tempo real da aprendizagem do aluno. Através de um sistema de perguntas e respostas o professor pode recolher, em tempo real, as respostas dos alunos, percebendo melhor a sua compreensão relativamente aos temas em estudo na aula.	Averiguação de conhecimentos prévios; avaliação formativa.
MILAGE Aprender + <a href="http://milage.ualg.pt/">http://milage.ualg.pt/</a>	<b>Modelo pedagógico</b> que promove o trabalho <b>autónomo</b> suportado por um esquema de <b>auto-avaliação e avaliação dos pares. Motiva</b> os alunos para a Matemática usando gamificação. <b>Inclui todos os alunos:</b>	Os alunos resolvem fichas, na aula ou em casa, com recurso aos dispositivos móveis; têm acesso a fichas de todos os anos de escolaridade, o que é muito bom para rever conteúdos que são pré-requisitos. O professor pode

	<p>complexidade e detalhe. Três níveis de complexidade: inicial, intermédio e avançado. Dois níveis de resolução: detalhado e concisa.</p> <p>Permite a avaliação formativa, a auto-avaliação e a avaliação entre pares. Permite aos professores carregarem as suas fichas de trabalho e os seus vídeos educativos.</p>	<p>acompanhar a evolução dos alunos a distância.</p>
<p>Kahoot  <a href="https://kahoot.com/">https://kahoot.com/</a></p>	<p>O Kahoot (<a href="https://getkahoot.com">https://getkahoot.com</a>) é um programa que permite criar quizzes (questionários de escolha múltipla com correção automática), debates e sondagens.</p> <p>Apresentação com opiniões dos alunos - <a href="https://docs.com/nelson-correia/8474/opinioes-dos-alunos">https://docs.com/nelson-correia/8474/opinioes-dos-alunos</a></p> <p>Ver mais informações e fotos em <a href="https://www.facebook.com/agilpaes/posts/717139875131265">https://www.facebook.com/agilpaes/posts/717139875131265</a></p> <p>Referência:  Guimarães, D. (2015). Kahoot: quizzes, debates e sondagens. In A. A. A. Carvalho (Coord.), <i>Apps para dispositivos móveis: manual para professores, formadores e bibliotecários</i> (pp 203-223). Lisboa: Ministério da Educação e Direção-Geral da Educação  <a href="http://dge.mec.pt/noticias/tic-na-educacao/apps-para-dispositivos-moveis-manual-para-professores-formadores-e">http://dge.mec.pt/noticias/tic-na-educacao/apps-para-dispositivos-moveis-manual-para-professores-formadores-e</a></p>	<p>Eu uso em todas as aulas teóricas de FQ (ensino básico e profissional). Posso dizer que o Kahoot mudou a minha vida de professor 😊 Já não uso PPT e raramente escrevo no quadro, o tempo de exposição do professor é mínimo e o ensino está centrado nos alunos que participam ativamente. Os alunos que perturbavam a aula passam a participar no jogo com interesse e o tema da conversa passa a ser o conteúdo da pergunta. Os alunos aprendem procurando a resposta no livro e conversando entre eles. A aula decorre mais depressa e por vezes há tempo para repetir o Kahoot reforçando a aquisição dos conhecimentos. A avaliação formativa ocorre em cada pergunta, a pontuação de cada aluno é convertida numa nota sendo um dos parâmetros de avaliação e os alunos podem fazer Kahoots em casa para melhorar a sua nota. A primeira coisa que os alunos dizem quando entram na sala é "Professor hoje vamos jogar Kahoot?".</p> <p>Comecei a utilizar no final da aula (últimos 10 min) como revisão, mas agora toda a aula é lecionada com o Kahoot.</p>

Plickers <a href="#">Plickers</a>	Plataforma que permite criar questões de escolha múltipla e V ou F. Os alunos respondem às questões utilizando cartões de papel/cartolina impressos pelo professor. Estes cartões têm quatro posições possíveis de acordo com a opção de resposta que o aluno pretende dar. O professor digitaliza os cartões com uma aplicação específica para telemóveis e tablets e recebe de imediato o resultado em tempo real.	Permite avaliar os conhecimentos, fazer avaliação formativa. Os alunos não precisam de ter telemóvel, apenas os cartões fornecidos pelo professor.
Formulários Google <a href="https://drive.google.com">https://drive.google.com</a>	Testes de correção automática	já permite agendar o tempo em que se pode realizar ( início e fim)
<b>Quick Key</b>  <a href="https://quickkeyapp.com">https://quickkeyapp.com</a>	Correção automática de testes	
<b>Bamboozle</b>  <a href="https://www.baamboozle.com/">https://www.baamboozle.com/</a>	Ferramenta muito simples que permite criar questões para avaliação formativa.	Tutorial em vídeo: <a href="https://youtu.be/nvadF01nt7Y">https://youtu.be/nvadF01nt7Y</a>
<b>Quizizz</b>  <a href="https://quizizz.com/">https://quizizz.com/</a>	<b>Ferramenta</b> digital online gratuita que possibilita a criação de questionários dinâmicos com a proposta de ensino gamificado.	Avaliação formativa
<b>Quizalize - <a href="https://quizalize.com">quizalize.com</a></b>	<b>Construção de questionários.</b>	
<b>Ferramentas digitais para a criação de websites</b>		
Wix - <a href="https://pt.wix.com/">https://pt.wix.com/</a>	Criação de websites	Criação simples e fácil de websites. Acesso via pc e telemóvel.

		Poderá também ser utilizado para criação de apresentações.
Webnode - <a href="https://www.webnode.pt">https://www.webnode.pt</a>	Criação de websites (idêntico ao Wix)	Criação simples e fácil de websites. Acesso via pc e telemóvel. Poderá também ser utilizado para criação de apresentações.
Weebly <a href="https://www.weebly.com/">https://www.weebly.com/</a>	Criação de websites	Criação simples e fácil de websites. Acesso via pc e telemóvel.
Adobe Spark Pages <a href="https://spark.adobe.com/about/page">https://spark.adobe.com/about/page</a> <a href="https://spark.adobe.com">https://spark.adobe.com</a>	Criar páginas em minutos com aspeto profissional	
Google sites	Criação de sites	Sistema para a criação de sites web de forma rápida e muito versátil, podendo incorporar documentos do próprio universo Google ou de outros
<b>Ferramentas digitais para a criação de apresentações</b>		
NearPod - <a href="https://create.lensoo.com/">https://create.lensoo.com/</a>	Permite ter apresentações (inclusive importadas do ppt ou pdf), que os alunos acompanham via do seu dispositivo e com possibilidade de interação (poll, quiz, etc)	Permite todas as apresentações usadas em aula ganhem uma dimensão mais interativa. Os relatórios que gera permite tornar em instrumentos de avaliação, quer de conhecimentos, quer de análise da própria prática do professor. Potencial para ser usado como sistema a distância.
PearDeck - <a href="https://www.peardeck.com/">https://www.peardeck.com/</a>	Semelhante ao Nearpod, apenas varia o tipo de perguntas/interações que permite fazer.	Também como o Nearpod tem uma opção de criar questões em tempo real (durante a própria apresentação) que potencia a criatividade e possibilidade de substituir por uma apresentação mais estática e estanque.
slid.es - <a href="https://slides.com/">https://slides.com/</a>	Criação de apresentações criativas	Criação de apresentação de trabalhos
Menti - <a href="https://www.mentimeter.com/">https://www.mentimeter.com/</a>	Professor ou aluno coloca questões e alunos participam com as suas respostas ou ideias que são apresentadas num mural de acesso comum. Os alunos entram em <a href="https://www.menti.com">menti.com</a> e introduzem um código para acederem às questões	Apresentação de ideias, respostas a questões, chuva de ideias

Canva <a href="#">Collaborate &amp; Create Amazing Graphic Design for Free</a>	Criação de apresentações, infográficos, posters, <i>post</i> para Redes Sociais, ...mindmaps	Esta ferramenta possui inúmeras potencialidades para trabalho colaborativo e trabalho de projeto.
emaze <a href="https://www.emaze.com/">https://www.emaze.com/</a>	Criação de apresentações e de websites	
<b>Ferramentas digitais para a construção de mapas de conceitos</b>		
Popplet <a href="#">.copoppletm</a>	Popplet é uma ferramenta Web muito intuitiva e fácil de gerir, que permite criar mapas mentais. O utilizador apenas tem de inserir as caixas com textos, mapas (Google maps), imagens ou vídeos e criar os fluxos de informação.	Estas ferramentas possuem inúmeras potencialidades para trabalho colaborativo. Além disso, essa metodologia exige uma brusca mudança de comportamento do discente, tanto dentro quanto fora da sala de aula, já que ele passa a ter maior autonomia, uma participação mais ativa e desenvolve novas habilidades. Para isso, a atuação do professor é extremamente importante, porque, dentre diversas ações, ele precisa refletir melhor sobre suas condutas caso os alunos não realizem o estudo prévio necessário e encontrem dificuldades de acompanhar a interação em classe, o que pode gerar desmotivação e desinteresse pelo conteúdo, interferindo negativamente no aprendizado. Diante balho de projeto, mais especificamente, em questões de organização de ideias , tais como o mapeamento de conteúdos.
Cacoo <a href="https://www.cacoo.com/">https://www.cacoo.com/</a>	O Cacoo é uma ferramenta de desenho online para criação de diagramas, tais como, <i>sitemaps</i> , <i>wireframes</i> e diagramas de rede. Ideal para mapeamento e debate de ideias. É também uma ferramenta colaborativa.	
Stromboard <a href="https://stormboard.com/">https://stormboard.com/</a>	Um painel virtual em linha que permite reuniões, debate de ideias e projetos criativos de um modo mais produtivo e eficaz.	
MindMeister <a href="https://www.mindmeister.com/pt/">https://www.mindmeister.com/pt/</a>	O MindMeister é um software colaborativo de mapeamento mental online versátil e fácil de usar. Estudantes de todas as idades podem utilizar o MindMeister para estudar de forma mais eficiente e potenciar a sua criatividade.	
Cmap - <a href="https://cmap.ihmc.us/">https://cmap.ihmc.us/</a>	Cmap criado pela Florida Institute for Human & Machine Cognition (IHMC) permite construir,	

	navegar, compartilhar e comentar mapas conceituais.	
Coggle -		
xmind - <a href="http://www.xmind.net/">http://www.xmind.net/</a>		
Freeplane - <a href="http://freeplane.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page">http://freeplane.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page</a>		
draw.io <a href="https://www.draw.io/">https://www.draw.io/</a>	Draw.io é a mais recente integração na plataforma de intranet da LumApps.	Ferramenta online para a criação de diagramas.
Mindmup		
M8!-MindMap		
Gliffy <a href="https://www.gliffy.com/">https://www.gliffy.com/</a>	Ferramenta para a construção de esquemas e mapas de conceitos. Permite comunicar, colaborar e partilhar de forma rápida.	
Bubbl.us	Disponibiliza um conjunto diversificado de funcionalidades que permitem ao utilizador escolher a cor das células com base nas quais se constrói e estrutura o mapa mental, definindo o seu tamanho, posição, interligação com outras células e adição de texto. Esta ferramenta permite a partilha, impressão e download dos mapas mentais para o computador nos formatos JPG e PNG.	Sistematizar as ideias principais de um texto, elaborar uma breve apresentação sobre determinada temática.
Mindomo (www.mindomo.com)	Mapas de conceitos e mapas mentais	Possibilidade de criação de mapas diversos online e offline, para dentro do objeto de sua escolha. Poderá ser bastante interessante para salientar palavras-chave de determinado conteúdo. Partilháveis. Capacidade para apresentação dos



		mapas.
<b>Outras ferramentas digitais</b>		
Wordle - <a href="http://www.wordle.net/">http://www.wordle.net/</a>	Criação de "Word Clouds"	Criação de word "clouds" onde a quantidade de vezes que uma única palavra é colocada/registada determinará o tamanho daquela palavra
Lino <a href="http://linoit.com/">http://linoit.com/</a>	Placard digital	Pode ser partilhado com quem quisermos; dar permissões diferentes aos membros de um grupo; aceder ao placard em qualquer sítio do mundo; partilha de vídeos, imagens, ficheiros, texto;
Joomag <a href="https://www.joomag.com">https://www.joomag.com</a>	Revista digital	Criar, publicar, distribuir e vender as suas revistas, catálogos, e- books e álbuns de fotos online com a plataforma gratuita de publicação digital.
Issuu - <a href="https://issuu.com/">https://issuu.com/</a>	Criação de ebooks	Permitem de forma simples criar e partilhar ebooks e partilhar em formato livro num site ou aplicação.
Calameo - <a href="http://pt.calameo.com/">http://pt.calameo.com/</a>		
Plataforma Goconqr <a href="https://www.goconqr.com/">https://www.goconqr.com/</a>	Plataforma que permite criar turmas com os nossos alunos, partilhar ficheiros, criar apresentações, quizzes, flash cards, etc A plataforma tem muitos conteúdo públicos criados por outros professores que podem ser partilhados com os nossos alunos.	Indicada para partilhar ficheiros e outro tipo de atividades com uma turma para estudo autónomo.

<p>ClassDojo  <a href="https://www.classdojo.com/">https://www.classdojo.com/</a></p>	<p>Plataforma que permite registrar e pontuar comportamentos positivos /negativos na sala de aula.</p>	<p>Cada vez que um aluno tem um determinado comportamento recebe pontos negativos ou positivos de acordo com os parâmetros anteriormente definidos. Por exemplo: o aluno vai ao quadro resolver um exercício &gt; recebe + 1 ponto; o aluno conversa com o colega do lado &gt; recebe -1. A plataforma ou a aplicação vai acumulando a pontuação. O aluno e o enc educ podem visualizar essa pontuação com a aplicação ou via web.</p>
<p><a href="http://www.classtools.net">classtools.net</a></p>	<p>Site com vários modelos de atividades. Saliento apenas um: <b>QR Treasure Hunt Generator!</b> que permite criar QR codes simples de texto que não precisam de internet depois de criados.  <a href="http://www.classtools.net/QR/">http://www.classtools.net/QR/</a></p>	
<p>Storybird</p>		
<p>Voki  <a href="http://www.voki.com/">http://www.voki.com/</a></p>	<p>É uma ferramenta que, integrada com outras num contexto de trabalho coletivo, pode tornar-se um instrumento motivador para a comunicação e para o desenvolvimento do discurso oral e estruturação do pensamento nos alunos mais jovens.</p> <p>Poderá escolher uma série de personagens de base (humanos, animais, anime, etc) e de seguida personalizá-los em quase tudo o que se pode imaginar.</p>	

	<p>Do cabelo à barba e passando pelos adereços como chapéus e óculos de sol, tudo é personalizável. Pode também escolher um pano-de-fundo para a sua personagem que poderá ou não conter animações.</p> <p>Assim que criar o seu avatar é só começar a dar-lhe voz através de um microfone.</p> <p>Depois de criar o avatar poderá adicioná-lo ao seu blog/site ou colocá-lo nos seus perfis de redes sociais.</p>	
<p>Edmodo  <a href="https://www.edmodo.com/?language=pt-br">https://www.edmodo.com/?language=pt-br</a></p>	<p>Conexão entre professores e alunos, entre professores e professores e pais</p>	
<p><b>dotstorming</b>  <a href="https://dotstorming.com">https://dotstorming.com</a></p>	<p>Votar em ideias, fotos ...</p>	<p><a href="https://dotstorming.com/b/5b75b1644090f333067a587c">https://dotstorming.com/b/5b75b1644090f333067a587c</a></p>
<p><b>Quick Key</b>  <a href="https://quickkey">https://quickkey</a></p>	<p>Correção automática de testes</p>	
<p><b>Clarisketch</b>  <a href="https://www.clarisketch.com">https://www.clarisketch.com</a></p>	<p>Desenhar e anotar fotos</p>	
<p><b>Brush Ninja</b>  <a href="https://brush.ninja">https://brush.ninja</a></p>	<p>Criar desenhos animados (gif)</p>	
<p><b>LearningApps</b>  <a href="https://learningapps.org">https://learningapps.org</a></p>	<p>Aplicação que permite ao professor criar diferentes aplicações tais como jogos, questionários, etc.</p> <p>Necessita de criar uma conta. As aplicações criadas podem ser reutilizadas.</p>	<p>Pode ser útil na avaliação de conhecimentos ou noutros momentos de aprendizagem</p>

<b>zeemaps.com</b>  <a href="https://www.zeemaps.com/">https://www.zeemaps.com/</a>	Aplicação que permite criar mapas online com múltiplas localizações de regiões. Na localização permite adicionar imagens, links ou informações importantes sobre o local assinalado. Necessita de criar conta.	Muito útil para diferentes aplicações em diferentes disciplinas. Permite adquirir diferentes conhecimentos sobre a localização assinalada.
Tagxedo Worditout WordClouds	Criação de nuvens de palavras	Realizar atividades de escrita criativa, exercícios de brainstorming para iniciar ou finalizar uma unidade temática.
ImageChef	Criação de cartões e mensagens com animações em língua estrangeira	Comemorar efemérides (Natal, Dia dos Namorados, Dia do Pai, Dia da Mãe...)
Pixton StripGenerator Storyboard	Criação de banda desenhada	Realizar exercícios de escrita em língua estrangeira para aplicar/ ampliar léxico e determinadas estruturas gramaticais.
Comic Life  <a href="http://plasq.com/apps/comiclife/macwin/">http://plasq.com/apps/comiclife/macwin/</a>	Criar histórias em banda desenhada com as próprias fotos do aluno, com imensos gadgets e templates originais.	Lúdico-didático
Laboratório Online  <a href="https://www.golabz.eu/labs">https://www.golabz.eu/labs</a>	Possibilita a realização de experiências em laboratório	-116 recursos em Português - Muito bom para CFQ/CN/GEO/EV/DAC
Sutori  Adobe Spark  Sway	Criação de um diário digital	<a href="https://www.sutori.com/">https://www.sutori.com/</a> <a href="https://www.commonsense.org/education/website/adobe-spark">https://www.commonsense.org/education/website/adobe-spark</a> <a href="https://sway.office.com/my">https://sway.office.com/my</a>
Wordwall	ótimo para a criação de atividades personalizadas para a sala de aula.	<a href="https://wordwall.net/">https://wordwall.net/</a>

	Quizzes, competições, jogos de palavras e muito mais.	
<a href="https://wakelet.com">Wakelet.com</a>	Mural digital semelhante ao padlet mas sem a limitação do número de murais	Permite trabalho colaborativo entre alunos e professor.  Simples e intuitivo
<a href="https://spiral.ac">spiral.ac</a>	Plataforma com ferramentas de apresentação e questionários	Tem a particularidade de não exigir registo por parte dos alunos e uma das ferramentas permite elaborar questionários com vídeos do youtube.
<a href="https://audiotrimmer.com">Audiotrimmer</a>	edição de áudios (cortar segmentos)  Muito bom para professores de línguas que querem partilhar ficheiros mp3 c os alunos.	<a href="https://audiotrimmer.com/pt/">https://audiotrimmer.com/pt/</a>
<a href="https://flipgrid.com">Flipgrid</a>	Mural digital semelhante ao Wakalet e Padlet mas com muito mais côr, interação e dinâmicas gráficas. Criação de bibliotecas de conteúdos, atribuição de autorizações de edição a alunos e pais, criação de diários, cvs ou portefólios digitais.	<a href="https://info.flipgrid.com/">https://info.flipgrid.com/</a>
<a href="https://www.educandy.com/">Educandy</a>	Quizzes e jogos de palavras...	Aplicação para criação de atividades envolventes em minutos. Basta digitar as palavras ou perguntas e respostas e o Educandy transforma o seu conteúdo em jogos interativos divertidos.
<a href="https://www.storyjumper.com/">Story Jumper</a>	Criação de e-books	Criar e-books de forma rápida e criativa.

<p>wakelet <a href="https://wakelet.com/">https://wakelet.com/</a></p>	<p>Interessante plataforma que ajuda à curadoria e gestão de documentos</p>	<p>Criar coleções de conteúdo, alunos e professores podem criar pastas com recursos online, tutoriais,...</p>
<p>ActionBound <a href="https://en.actionbound.com/">https://en.actionbound.com/</a></p>	<p>Aplicação para jogos interativos tipo caça ao tesouro ou peddy-paper.  Pode ser usado em contexto escolar ou profissional, nomeadamente para team building.  tutorial:<a href="https://www.youtube.com/watch?v=X_3CcJE98lo">https://www.youtube.com/watch?v=X_3CcJE98lo</a></p>	<p>ferramentas fantásticas incluídas:  torneios, atribuição de missões, QRcodes, GPS, Guia, Mapas, Compass, recompensas, atribuição de pontos, cronómetro, registo de progresso, avaliação, feedback, imagens, vídeos partilha, questionários, gráficos de resultados.</p>
<p>ATOM - Gerador De Trabalho PDF Rápido</p>	<p>Aplicação que permite gerar trabalhos em pdf com o telemóvel seguindo as diferentes fases: capa, introdução, desenvolvimento, conclusão e bibliografia.</p>	<p>Poderá ser utilizado no caso dos alunos não estarem familiarizados com a forma de organização de um trabalho - a pesquisa e seleção da informação realiza-se como habitualmente mas ajuda aqueles alunos menos organizados ou que ainda não sabem como realizar um trabalho</p>